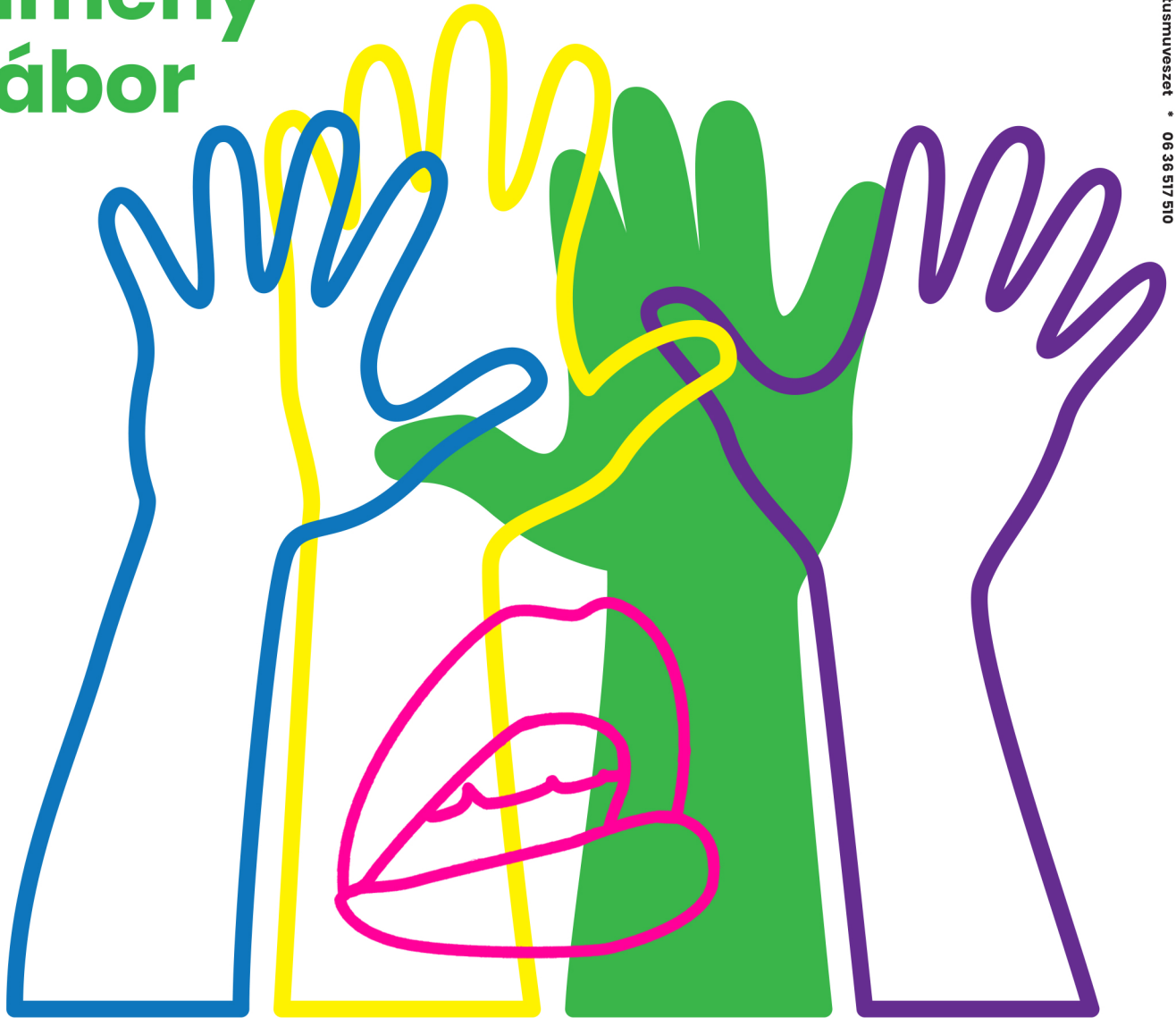


Egri Művészeti Élmény Tábor



Játssz az árnyékokkal a fényben!
Táncolj!
Fotózz!
Készíts kisfilmet!
Tervezd meg a jelmezeket, a karaktereidet!
Mondj verset! Szavalj! Muzsikálj!
Énekelj szólóban vagy kórusban!
Tanulj beszédtechnikát, hangképzést!

Időpont:
2021. június 21-26-ig,
június 28-július 3-ig
és július 5-10-ig!

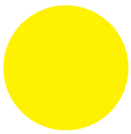
Helyszín:
EVENTUS
Üzleti, Művészeti
Szakgimnázium
(3300 Eger,
Cífrakapu tér 24.)

Szereted a művészetet? A zenét? A színházat?
Megismernéd a karaktertervezés, a térbeli installációk, diorámák világát?

Szeretsz **ALKOTNI**? Köztünk a helyed!

Ötleteidet műhelymunka keretein belül megvalósíthatod!
A program ideje alatt szaktanárok segítik, irányítják a munkádat.

Az Élmény Tábor műhelyei:



Képzőművészeti műhely – vezető: Ónodi Mátyás képzőművész, Eventus Szakgimnázium, valamint Bozi Anna, Kálmán Péter, Kis-Prumik Zoltán, Kálmánné Madarász Tímea

Zenei műhely – vezető: Hegyesi-Hudik Margit énekművész, Eszterházy Károly Egyetem valamint Baráth Zoltán, Ivády Erika, Petró Csaba

Az Élmény Tábor programja:

9.00–16.00 óráig műhelymunka, foglalkozás

16.30–18.30 óráig szervezett szabadidős program

(Eger nevezetességeinek megtekintése, előadások, filmnézés, bográcsozás)

A tábor ideje alatt háromszori étkezést biztosítunk.

Részvételi díj: 50000 ft – szállással
42000 ft – szállás nélkül

Korhatár: 12–80 éves korig

Érkezés: Hétfői napon 11.00 órakor

Távozás: Szombati napon a 10.00 órakor kezdődő kiállítással összekötött zenés előadás megtartása után, 12.00 órakor

Előadóműfajok, amelyekkel megismerkedhetsz

és fejlődhetsz bennük:

- Jazz
- Musical
- Pop
- Nosztalgia sláger
- Komoly zene
- World Music

Élő zongorakíséréssel, illetve zenei alap bejátszásával.

**GYERE! ALKOSS!
JÁTSSZ! ÉNEKELJ!
SZÓRAKOZZ VELÜNK EGYÜTT!**

Technikák, melyekkel megismerkedhetsz a műhelymunka során:

- Dioráma készítés
- Karakter tervezés
- Színpadi installációk
- Térbeli elemek megmunkálása
- Világítási effektusok kipróbálása
- Árnyjátékok, bábok készítése
- Makett készítési technikák kivitelezése

